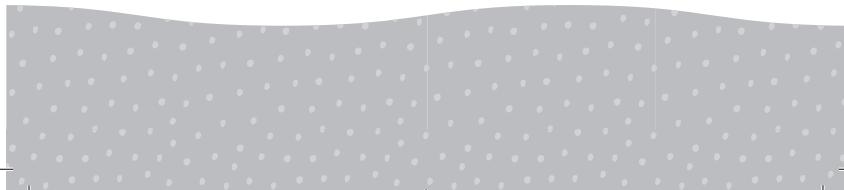
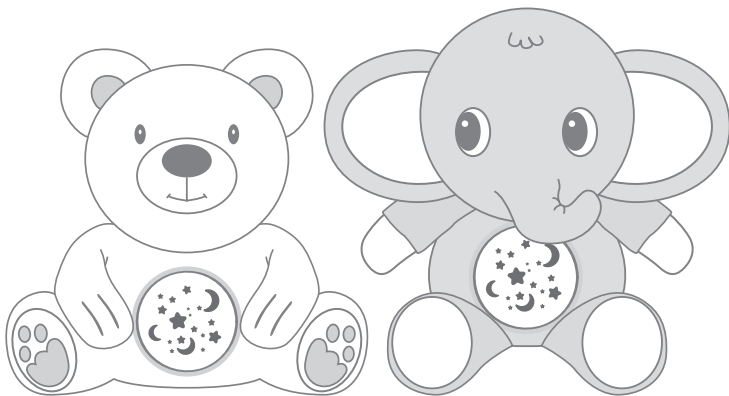




FREE 2 PLAY

by FreeON

Soothing plush friend









INSTRUCTIONS FOR USE. READ THE INSTRUCTIONS CAREFULLY BEFORE USE AND SAVE THEM FOR FUTURE REFERENCE.

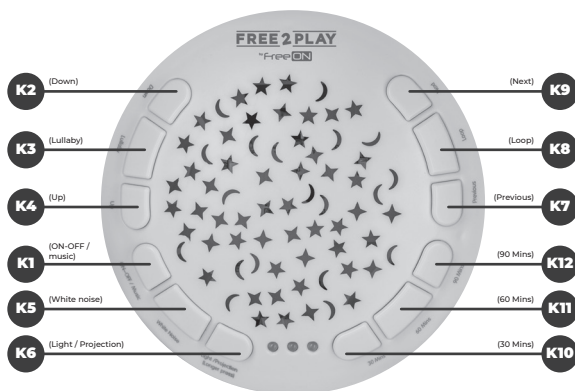
A soft, cuddly plush friend with 6-color projection, 10 soothing melodies, 10 lullabies, 5 white noises, 5 adjustable volume levels. You can also set the auto-off time 30, 60 or 90 minutes. You can remove the music module and use it independently.

INSTRUCTIONS FOR USE

Read the instructions carefully before use and keep them for future reference. Keep the information for possible future reference. Before giving the toy to the child, remove all components of the packaging (wires, ties, connectors), as these are not an integral part of the toy. Save the packaging as it may contain important information. The color and shape of the product may differ slightly from that shown on the packaging. Constant adult supervision. Do not submerge in water to avoid damaging the electrical circuit.

Maintenance and cleaning: Before washing remove electronic module. Clean the surface and dry completely. Regularly check the condition of the product - in case of possible wear or damage, do not use the product again.





Buttons K2 and K4 - Volume setting

With the help of the K2 button, you can lower the volume. With the help of the K4 button, you can increase the volume. There are 5 different power level settings.

Button K3 – Button for selecting lullabies

Press the K3 button to activate the lullabies, press again to cancel, press the button a third time to continue playing the lullabies. After all 10 melodies have passed, the operation will stop automatically. It plays the following sound effects: the sound of waves, the calls of seagulls, owls, and birds that join the melody in random order.

Button K1 – On / Off button

When the button is pressed, the light will be activated and the melodies will start playing in random sequence (10 melodies available). After the tunes end, the toy will automatically turn off.

Button K5 - Button for activating sounds from nature

Press the button to activate sound playback, press the button again to stop it. Press the button a third time and continue playing (5 different sounds available - the sound of sea waves, rain, buzzing insects, water drops, heartbeat). After the playback is finished, the operation will stop.

K6 Button: Projector

Press the button and hold it for a few seconds and LED1-LED3 lights will activate...press the button again for a few seconds and LED1-LED3 lights will



turn off. A short press and you will activate the lights.

1. 3 LED lights turn on and off gradually (red-green-blue).
2. Slow lighting of the red light
3. Slow lighting of the green light (red and green lights will be on at the same time).
4. Slowly extinguishing the red light (only the green light is on).
5. Slow lighting of the blue light (the green and blue lights will light up at the same time).
6. Slowly turning on the green light (only the blue light is on).
7. Slow lighting of the red light (blue and red lights will light up at the same time).
8. Slow lighting of the green light (three lights will be on at the same time).
9. All three lights will go out at the same time.

Button K9: next melody / nature sound

Press the button and the next melody / nature sound will start playing.

Button K8: repeating the melody / sounds of nature

K7 button: background melody / nature sound

Press the button and the pre-tune / nature sound will play.

Button K10-K12: timer (30 / 60 / 90 minutes):

Press the button, the corresponding LED light will be activated, after the selected timer, the lights and music will turn off.

The operating time will be recalculated if any other activity has been activated in the meantime.

Note! If the toy does not have a timer, lights, music or other operations activated, it will automatically go into sleep mode after three minutes.ote! If the toy does not have a timer, lights, music or other operations activated, it will automatically go into sleep mode after three minutes.





For best performance:

General battery information: Use only the recommended type of batteries. Do not mix different types of batteries. Do not mix old and new batteries. Remove the batteries from the product when not in use. Remove used batteries from the product and dispose of them properly. Do not charge non-rechargeable batteries. Before charging, remove the batteries from the product.

The batteries can only be charged by an adult. Insert the batteries according to the correct polarization. Be careful not to short-circuit when inserting the batteries. Save the packaging for future reference.

ALWAYS BE AN ATTENDANCE WHEN INSERTING AND REPLACING BATTERIES. Remove used batteries from the product.

RECYCLING OF BATTERIES AND OTHER WASTE ELECTRICAL APPLIANCES (WEEE): Be aware of the importance of a clean environment, so never dispose of batteries or other electrical appliances in household waste, but in dedicated bins. Ask where in your environment the collection points are. Each of the products has a printed ingredient to help you decide how to sort. Products containing Pb, Cd and Hg are also not allowed to be disposed of as household waste. Proper and separate disposal of used product will help prevent possible negative consequences for the environment and human health and promote the recycling of the materials from which the product is made. Improper disposal of the product by the user can harm the environment and human health.



Proper disposal of used equipment (Directive 2012/19/EU on waste electrical and electronic equipment (WEEE)) - products marked with this symbol must not be disposed of or thrown away with other household waste



Proper disposal of used batteries in accordance with Directive 203/56/EU on the disposal of batteries - products marked with this symbol must not be disposed of with household waste. Do not dispose of batteries in mixed municipal waste. Battery users should use the available collection network for the items, allowing them to be returned, recycled and disposed of. Within the EU, battery collection and recycling are governed by separate procedures. In case of doubt or questions, please contact your local collection network.



ACHTUNG! VOR DER VERWENDUNG LESEN SIE AUFMERKSAM DIE GEBRAUCHSANWEISUNG UND HEBEN SIE SIE FÜR SPÄTER AUF.

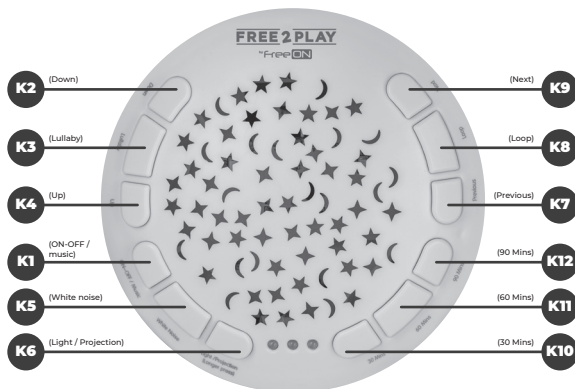
Weiche, sanfte Plüsch-Freunde mit 6-farbiger Projektion, 10 beruhigende Melodien, 10 Einschlaflieder, 5 Weißes Rauschen, 5 Lautstärken, die Sie beliebig einstellen können. Ebenso können Sie das automatische Ausschalten nach 30, 60 oder 90 Minuten einschalten.

Dem Elefanten / Bären können Sie das Musikmobile entfernen. Das Musikmobile können Sie auch selbstständig verwenden.

GEBRAUCHSANWEISUNG

Vor der Verwendung lesen Sie aufmerksam die Gebrauchsanweisung und bewahren Sie sie zum späteren Nachschlagen auf. Bevor Sie dem Kind das Spielzeug überreichen, entfernen Sie alle Bestandteile der Verpackung (Drähte, Schnüre, Verbindungsstücke), weil diese kein Bestandteil des Spielzeugs sind. Bewahren Sie die Verpackung auf, weil sie wichtige Daten enthalten kann. Die Farben und die Form können ein wenig vom Abbild auf der Verpackung abweichen. Es wird eine ständige Aufsicht von Erwachsenen empfohlen.

Pflege und Reinigung: Vor dem Waschen das elektronische Modul entfernen. Reinigen Sie oberflächlich und trocknen Sie es vollkommen. Nicht ins Wasser tauchen, damit Sie nicht die elektronische Schaltung beschädigen. Überprüfen Sie regelmäßig den Zustand des Produktes - bei irgendwelchen Abnutzungen oder Beschädigungen benutzen Sie das Produkt nicht mehr.



Knöpfe K2 und K4 – Einstellen der Lautstärke

Mit Hilfe des Knopfes K2 können Sie die Lautstärke senken. Mit Hilfe des Knopfes K4 können Sie die Lautstärke erhöhen. Es stehen Ihnen 5 verschiedene Lautstärke-Stufen zur Verfügung.

Knopf K3 – der Knopf zur Auswahl der Schlaflieder

Drücken Sie den Knopf K3 und aktivieren Sie das Schlaflied, drücken Sie nochmal und Sie unterbrechen es; drücken Sie den Knopf noch das 3-mal und das Schlaflied spielt weiter. Nach allen 10 Melodien stellt sich das Vorspielen selbstständig ab. Es werden folgende Toneffekte vorgespielt: das Rauschen der Wellen, die Laut-Rufe der Möwen, der Eulen und der Vögel, die sich in die Melodie nach einer beliebigen Reihenfolge einschalten.

Knopf K1 – der Ein-/Ausschaltknopf

Beim Knopfdruck aktiviert sich das Licht und die Melodien fangen an nach einer beliebigen Reihenfolge vorzuspielen (zur Verfügung stehen 10 Melodien). Nach allen diesen Melodien schaltet sich das Spielzeug selbstständig aus.

Knopf K5 – der Knopf zur Aktivierung der Klänge der Natur

Drücken Sie den Knopf und aktivieren Sie das Vorspielen der Laute; drücken Sie den Knopf noch einmal und unterbrechen Sie das Vorspielen. Drücken Sie den Knopf noch das 3-mal und fahren Sie mit dem Vorspielen fort (zur Verfügung stehen 5 unterschiedliche Laute – das Rauschen der Wellen, des Regens, das Summen der Insekten, Wassertropfen, Herzklopfen). Nach dem Vorspielen schaltet sich das Spielzeug selbstständig aus.



DE

Knopf K6 – der Projektor

Drücken Sie den Knopf und halten Sie ihn ein paar Sekunden, die Lichter LED1 – LED3 schalten sich ein. Kurzer Druck und Sie aktivieren die Lichter.

1. 3 LED Lichter schalten sich stufenweise ein und aus (rot-grün-blau).
2. Langsames Einschalten des roten Lichtes.
3. Langsames Einschalten des grünen Lichtes (rotes und grünes Lichtlein werden zugleich leuchten).
4. Langsames Ausschalten des roten Lichtes (nur das grüne Lichtlein leuchtet).
5. Langsames Einschalten des blauen Lichtes (grünes und blaues Lichtlein werden zugleich leuchten).
6. Langsames Einschalten des grünen Lichtes (nur das blaue Lichtlein leuchtet).
7. Langsames Einschalten des roten Lichtes (blaues und rotes Lichtlein werden zugleich leuchten).
8. Langsames Einschalten des grünen Lichtes (es werden 3 Lichtlein zugleich leuchten).
9. Alle drei Lichtlein werden sich zugleich ausschalten.

Knopf K9 – nächste Melodie / Klänge der Natur

Drücken Sie den Knopf und die nächste Melodie / Klang der Natur spielt vor.

Knopf K8 – das Wiederholen der Melodien / Klänge der Natur

Knopf K7 – die vorherige Melodie / Klang der Natur

Drücken Sie den Knopf und die vorherige Melodie / Klang der Natur spielt vor.

Knopf K10-K12 – Timer (30 /60 /90 Minuten)

Drücken Sie den Knopf, das LED Lichtlein schaltet sich ein; nach dem Ablauf des ausgewählten Timers schalten sich die Lichtlein und die Musik aus.

Die Funktionszeit kalkuliert sich erneut durch, falls inzwischen irgendeine andere Tätigkeit aktiviert wurde.

Anmerkung! Wenn das Spielzeug keinen Timer, Lichter, Musik oder andere Funktionen aktiviert hat, wird es sich nach 3 Minuten selbstständig in die Ruhephase versetzen.





Für das beste Funktionieren:

Informationen zum Akku: verwenden Sie nur die empfohlenen Batterien. Mischen Sie nicht Alkaline und Standard Batterien und Akkus. Mischen Sie keine alten und neuen Batterien. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Produkt nicht benutzen. Entfernen Sie verbrauchte Batterien aus dem Batteriefach und entsorgen Sie sie entsprechend. Es sollte niemals versucht werden, eine nicht eindeutig als „wiederaufladbar“ gekennzeichnete Batterie aufzuladen. Wiederaufladbare Batterien müssen zum Aufladen aus dem Produkt genommen werden. Wiederaufladbare Batterien darf nur ein Erwachsener aufladen. Legen Sie die Batterien so ein, dass die Polarität jeder Batterie der Markierung in dem Batteriefach entspricht. Schließen Sie die Batterien nicht kurz. Die Verpackung heben Sie für später auf. **BEIM EINLEGEN UND AUSWECHSELN DER BATTERIEN SOLL IMMER UNTER AUFSICHT EINES ERWACHSENEN ERFOLGEN.** Entfernen Sie verbrauchte Batterien aus dem Batteriefach.

VERWERTUNG DER BATTERIEN UND ANDERER ELEKTROGERÄTE (WEEE): seien Sie sich der Wichtigkeit der sauberen Umwelt bewusst, deswegen legen Sie nie Batterien oder andere Elektrogeräte in den Hausmüll ab, aber in die dafür gedachten Mülltonen. Beraten Sie sich, wo in Ihrer Umgebung solche Sammelpunkte sind. An jedem Produkt ist die Komponente/Symbole abgedruckt, die Ihnen beim Sortieren behilflich sein kann. Produkte, die Pb, Cd und Hg beinhalten, darf man auch nicht in den Hausmüll werfen. Richtige Müllentsorgung und Mülltrennung des verbrauchten Produkts wird dabei behilflich sein, negative Folgen für die Umwelt und für die Gesundheit der Menschen zu vermeiden und Recyceln der Materiale, aus denen das Produkt besteht. Falsche Entsorgung des Produktes vom Benutzer kann der Umwelt und der Gesundheit der Menschen schaden.



Ordnungsgemäße Entsorgung gebrauchter Geräte (Richtlinie 2012/19/EU über Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE)) – mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte dürfen nicht entsorgt oder mit dem anderen Hausmüll entsorgt werden



Fachgerechte Entsorgung von Altbatterien gemäß Richtlinie 203/56/EU über die Entsorgung von Batterien – mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden. Entsorgen Sie Batterien nicht im gemischten Hausmüll. Batterienutzer sollten das verfügbare Sammelnetz für die Artikel nutzen, damit diese zurückgegeben, recycelt und entsorgt werden können. Innerhalb der EU gelten für die Sammlung und das Recycling von Batterien gesonderte Verfahren. Im Zweifelsfall oder bei Fragen wenden Sie sich bitte an Ihr lokales Sammelnetzwerk.



ISTRUZIONI PER L'USO! ATTENZIONE! PRIMA DELL'USO LEGGERE ATTENTAMENTE LE ISTRUZIONI E CONSERVARLE PER UN USO SUCCESSIVO.

Morbido e delicato amico di peluche con proiezione a 6 colori, 10 melodie rilassanti, 10 ninne nanne, 5 rumori bianchi, 5 livelli di volume regolabili. È inoltre possibile impostare il tempo di autospegnimento dopo 30, 60 o 90 minuti.

È possibile rimuovere il modulo musicale. Il modulo musicale può essere utilizzato anche da solo.

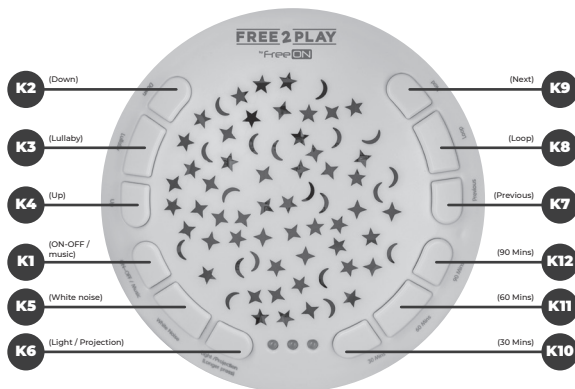


ISTRUZIONI PER L'USO

Prima dell'uso, leggere attentamente le istruzioni e conservarle per riferimento futuro. Prima di consegnare il giocattolo al bambino, rimuovere tutti i componenti dell'imballaggio (fili, fascette, connettori) poiché non fanno parte del giocattolo. Conservare l'imballaggio perché può contenere informazioni importanti. Il colore e la forma del prodotto possono differire leggermente dalla confezione. Si raccomanda la supervisione di un adulto in ogni momento.

Manutenzione e pulizia: Prima del lavaggio rimuovere il modulo elettronico. Pulire superficialmente e asciugare completamente. Non immergere in acqua per evitare di danneggiare i circuiti elettrici. Controllare regolarmente le condizioni del prodotto – in caso di possibile usura o danneggiamento, non utilizzare più il prodotto.





Pulsanti K2 e K4 – Regolazione dell'intensità sonora

È possibile ridurre l'intensità del suono utilizzando il pulsante K2. Per aumentare il volume, utilizzare il pulsante K4. Sono disponibili 5 diverse impostazioni per i livelli di volume.

Pulsante K3 – Pulsante per selezionare le ninne nanne

Premere il pulsante K3 per attivare le ninne nanne, premerlo di nuovo per annullarle e premerlo una terza volta per continuare a riprodurre le ninne nanne. Al termine di tutte le 10 melodie, l'operazione si interrompe automaticamente. Vengono riprodotti i seguenti effetti sonori: il rumore delle onde, il verso dei gabbiani, delle civette e degli uccelli, che vengono incorporati nella melodia in una sequenza casuale.

Pulsante K1 – Pulsante di accensione/spegnimento

Quando si preme il pulsante, la luce si attiva e inizia la riproduzione delle melodie in ordine casuale (10 melodie disponibili). Al termine delle melodie, il giocattolo si spegne automaticamente.

Pulsante K5 - Pulsante per attivare i suoni della natura

Premere il pulsante per attivare i suoni, premerlo di nuovo per interrompere la riproduzione. Premendo il pulsante una terza volta, la riproduzione continua (sono disponibili 5 diversi suoni: onde del mare, pioggia, ronzio di insetti, gocce d'acqua, battito del cuore). Al termine della riproduzione, il giocattolo si spegne.

**Pulsante K6: proiettore**

Tenere premuto il pulsante per alcuni secondi e le luci LED1-LED3 si attiveranno... premere nuovamente il pulsante per alcuni secondi e le luci LED1-LED3 si spegneranno. Una breve pressione e le luci si attiveranno.

1. 3 Le luci dei LED si accendono e si spengono gradualmente (rosso-verde-blu).
2. Accensione lenta della luce rossa
3. Accensione lenta della luce verde (le luci rossa e verde si accendono contemporaneamente).
4. Spegnimento lento della luce rossa (si accende solo la luce verde).
5. Accensione lenta della luce blu (le luci verde e blu si accendono contemporaneamente).
6. Accensione lenta della luce verde (si accende solo la luce blu).
7. Accensione lenta della luce rossa (le luci blu e rosse si accendono contemporaneamente).
8. Accensione lenta della luce verde (tre luci saranno accese contemporaneamente).
9. Tutte e tre le luci si spegneranno contemporaneamente.

Pulsante K9 : melodia /suono naturale successivo

Premendo il pulsante si avvia la riproduzione della melodia / o del suono naturale successivo.

Pulsante K8 : ripetizione della melodia /suoni della natura**Pulsante K7: melodia /suono naturale precedente**

Premendo il pulsante, viene riprodotta la melodia/il suono della natura precedente.

Pulsante K10-K12 :timer (30 /60 /90 minuti)

Premendo il pulsante, si attiva la luce LED corrispondente; allo scadere del timer selezionato, le luci e la musica si spengono.

Il tempo di funzionamento verrà ricalcolato se nel frattempo è stata attivata un'altra attività.

Nota! Se il giocattolo non ha il timer attivato, le luci, la musica o altre operazioni attivate, entreranno automaticamente in modalità sleep dopo 3 minuti.





Per migliorare il funzionamento:

Informazioni generali sulle batterie: utilizzare solo il tipo di batterie consigliato. Non mischiare diversi tipi di batterie. Non mischiare batterie vecchie e nuove. Rimuovere le batterie dal prodotto quando non è in uso. Rimuovere le batterie usate dal prodotto e smaltirle correttamente. Non caricare batterie non ricaricabili. Prima di caricare, rimuovere le batterie dal prodotto. Le batterie possono essere caricate solo da un adulto.

Inserire le batterie rispettando la corretta polarizzazione. Fare attenzione che non si verifichi un corto circuito durante l'inserimento delle batterie. Conservare la confezione per eventuale utilizzo in futuro. **DURANTE L'INSERIMENTO E LA SOSTITUZIONE DELLE BATTERIE DEVE ESSERE SEMPRE PRESENTE UN ADULTO.** Rimuovere le batterie usate dal prodotto.

RICICLAGGIO DI BATTERIE E ALTRI RIFIUTI DI APPARECCHI ELETTRICI (RAEE): Bisogna essere consapevoli dell'importanza di un ambiente pulito, quindi non si devono mai smaltire le batterie o altri apparecchi elettrici nei rifiuti domestici, ma negli appositi contenitori. Chiedete dove sono i punti di raccolta nella vostra zona. Ciascuno dei prodotti ha un'etichetta stampata che vi aiuta a decidere come smaltire i prodotti. Anche i prodotti contenenti Pb, Cd e Hg non devono essere smaltiti con i rifiuti domestici. Lo smaltimento corretto e separato del prodotto usato aiuterà a prevenire possibili conseguenze negative per l'ambiente e la salute umana e promuoverà il riciclaggio dei materiali di cui è composto il prodotto. Lo smaltimento improprio del prodotto da parte dell'utente può danneggiare l'ambiente e la salute umana.



Corretto smaltimento delle apparecchiature usate (Direttiva 2012/19/UE sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)) - i prodotti contrassegnati con questo simbolo non devono essere smaltiti o gettati insieme agli altri rifiuti domestici



Smaltimento corretto delle batterie usate in conformità alla Direttiva 203/56/UE sullo smaltimento delle batterie: i prodotti contrassegnati con questo simbolo non devono essere smaltiti con i rifiuti domestici. Non smaltire le batterie nei rifiuti urbani misti. Gli utenti delle batterie dovrebbero utilizzare la rete di raccolta disponibile per gli articoli, consentendone la restituzione, il riciclo e lo smaltimento. All'interno dell'UE, la raccolta e il riciclaggio delle batterie sono regolati da procedure separate. In caso di dubbi o domande, contatta la tua rete di raccolta locale.



FR



MODE D'EMPLOI ! ATTENTION ! AVANT UTILISATION, LISEZ ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI ET CONSERVEZ- LE POUR TOUTE UTILISATION ULTÉRIEURE.

Un ami en peluche doux et moelleux avec projection en 6 couleurs, 10 mélodies apaisantes, 10 berceuses, 5 bruits blancs et 5 niveaux de volume réglables. Vous pouvez également régler l'heure d'arrêt automatique à 30, 60 ou 90 minutes.

Vous pouvez retirer le module musical de l'éléphant/ours.

Vous pouvez également utiliser le module musical de manière indépendante.

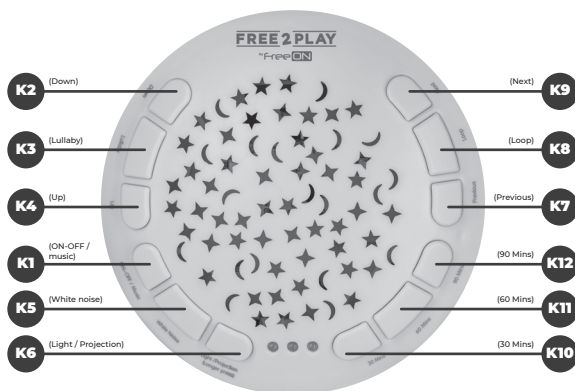
MODE D'EMPLOI

Lisez attentivement le mode d'emploi avant utilisation et conservez-le pour toute référence future.

Avant de remettre le jouet à l'enfant, retirez tous les éléments de l'emballage (fils, attaches, connecteurs), ceux-ci ne faisant pas partie intégrante du jouet. Conservez l'emballage, il peut contenir des informations importantes. La couleur et la forme du produit peuvent légèrement différer de celles indiquées sur l'emballage. La surveillance constante d'un adulte est recommandée.

Entretien et nettoyage : Avant le lavage, retirez le module électronique. Nettoyez la surface et séchez-la complètement. À ne pas mettre dans l'eau pour éviter d'endommager le circuit électrique. Vérifiez régulièrement l'état du produit. En cas d'éventuelle usure ou détérioration, n'utilisez plus le produit.





Boutons K2 et K4 – Réglage du volume

À l'aide du bouton K2, vous pouvez diminuer le volume. À l'aide du bouton K4, vous pouvez augmenter le volume. Il existe 5 différents réglages de volume.

Bouton K3 – Bouton de sélection de berceuses

Appuyez sur le bouton K3 pour activer les berceuses, Appuyez de nouveau pour annuler, puis une troisième fois pour continuer à jouer les berceuses. Une fois les 10 mélodies passées, la diffusion s'arrête automatiquement. Le jouet effectue les effets sonores suivants : le bruit des vagues, les cris des mouettes, des hiboux et des oiseaux, rejoignant la mélodie dans un ordre aléatoire.

Bouton K1 – Bouton marche / arrêt

En appuyant sur le bouton, le voyant s'allume et les mélodies passent dans un ordre aléatoire (10 mélodies disponibles). Une fois les mélodies jouées, le jouet s'éteint automatiquement.

Bouton K5 – Bouton d'activation des bruits de la nature

Appuyez sur le bouton pour activer les bruits de la nature, appuyez de nouveau sur le bouton pour arrêter la diffusion, puis une troisième fois pour continuer la diffusion (5 sons différents disponibles : le bruit des vagues de la mer, de la pluie, du bourdonnement des insectes, des gouttes d'eau, des battements du cœur). Une fois les mélodies écoutées, la diffusion s'arrête.

Bouton K6 : projecteur

Appuyez sur le bouton, maintenez-le enfoncé pendant quelques secondes pour activer les lumières LED1-LED3... Appuyez de nouveau sur le bouton pendant



FR

quelques secondes pour éteindre les lumières LED1-LED3. Une brève pression vous permet d'activer les lumières.

1. Les 3 lumières LED s'allument et s'éteignent progressivement (rouge-verte-bleue).
2. Allumage progressif de la lumière rouge
3. Allumage progressif de la lumière verte (les lumières rouge et verte sont allumées simultanément).
4. Extinction progressive de la lumière rouge (seule la lumière verte est allumée).
5. Allumage progressif de la lumière bleue (les lumières verte et bleue sont allumées simultanément).
6. Allumage progressif de la lumière verte (seule la lumière verte est allumée).
7. Allumage progressif de la lumière rouge (les lumières bleue et rouge sont allumées simultanément).
8. Allumage progressif de la lumière verte (les trois lumières sont allumées simultanément).
9. Les trois lumières s'éteignent simultanément.

Bouton K9 : mélodie suivante / bruit de la nature

Appuyez sur le bouton pour passer à la mélodie/au son de la nature suivant.

Bouton K8 : rediffusion de la mélodie/du bruit de la nature

Bouton K7: mélodie/du bruit de la nature précédent

Appuyez sur le bouton pour repasser à la mélodie/au son de la nature précédent.

Bouton K10-K12 : minuterie (30 /60 /90 minutes)

Appuyez sur le bouton, la lumière LED correspondante s'active. Après le temps sélectionné de la minuterie, les lumières et la musique s'éteignent.

La durée de fonctionnement sera recalculée si une autre fonction a été activée entre-temps.

Note ! Si le jouet n'a pas de minuterie, de lumières, de musique ou d'autres fonctions activées, il passe automatiquement en mode veille après trois minutes.





Pour de meilleures performances :

Suivre la notice relative aux piles dans cette rubrique. Dans le cas contraire, la durée de vie de la pile peut être raccourcie, ou la pile peut fuir ou tomber en panne. Tenir les piles hors de portée des enfants. Ne pas mélanger piles neuves et usagées. Ne pas mélanger les piles alcalines, standard ou rechargeables. Vous devez utiliser seulement des piles de types semblables ou équivalents à ce qui est recommandé. Mettre les piles en place en respectant les polarités inscrites dans le compartiment prévu à cet effet. Ne pas court-circuiter les piles. Ne pas stocker les piles dans des lieux susceptibles de connaître des températures extrêmes (tels qu'un grenier, un garage, ou un véhicule automobile). Retirer les piles épuisées du compartiment. Ne jamais tenter de recharger une pile à moins qu'elle ne porte explicitement la mention « rechargeable ». Retirer les piles rechargeables du compartiment avant de procéder au chargement. Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la surveillance d'un adulte. N'utilisez pas de piles alcalines rechargeables avec un chargeur de batteries NiCd ou NiMH. Mettre les piles au rebut conformément au mode d'élimination adéquat. Avant de ranger un produit pour une durée prolongée, retirer les piles de leur compartiment. Les piles usagées entraînent le dysfonctionnement du produit (son déformé). Chacun des composants électriques exigeant une tension de fonctionnement différente, remplacer les piles quand une des fonctions devient défectueuse. Gardez les liquides loin du produit. Un déversement pourrait affecter le son ou le fonctionnement du piano. Ne pas jeter ce produit ou ces piles au feu ; les piles pourraient exploser ou couler.



Élimination appropriée des équipements usagés (Directive 2012/19/UE relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE)) - les produits marqués de ce symbole ne doivent pas être éliminés ou jetés avec les autres déchets ménagers.



Élimination appropriée des piles usagées conformément à la directive 203/56/UE sur l'élimination des piles - les produits marqués de ce symbole ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères. Ne jetez pas les piles avec les déchets municipaux mixtes. Les utilisateurs de batteries doivent utiliser le réseau de collecte disponible pour les articles, permettant leur retour, leur recyclage et leur élimination. Au sein de l'UE, la collecte et le recyclage des piles sont régis par des procédures distinctes. En cas de doute ou de questions, veuillez contacter votre réseau de collecte local.



ES



INSTRUCCIONES DE USO

¡ADVERTENCIA!

LEA ATENTAMENTE LAS INSTRUCCIONES ANTES DE SU USO Y GUÁRDELAS PARA SU USO POSTERIOR.

Amigo suave y afelpado con proyección de 6 colores, 10 melodías relajantes, 10 canciones de cuna, 5 ruidos blancos, 5 niveles de volumen que se pueden ajustar. También puede configurar el tiempo de apagado automático después de 30, 60 o 90 minutos.

Al elefante/ osito de peluche se le puede retirar el módulo de música. El módulo de música también se puede utilizar de forma independiente.

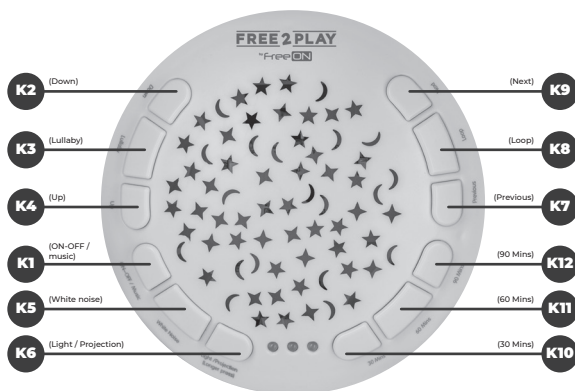
INSTRUCCIONES DE USO

Lea atentamente las instrucciones antes de usar el producto y consérvelas para futuras consultas.

Antes de entregar el juguete al niño, retire todos los componentes del embalaje (alambres, ataduras, clips), ya que no son una parte integral del juguete. Guarde el embalaje, ya que puede contener información importante. El color y la forma del producto pueden diferir ligeramente de los que se muestran en el embalaje. Se recomienda la supervisión continua de un adulto.

Mantenimiento y limpieza: Antes del lavado retire el módulo electrónico. Limpie la superficie y seque completamente. No sumerja agua para evitar dañar el circuito eléctrico. Compruebe regularmente el estado del producto: en caso de posible desgaste o daño, no vuelva a usar el producto.





Botones K2 y K4 – Ajuste de volumen

Con la ayuda del botón K2, puede reducir el volumen. Con la ayuda del botón K4, puede aumentar el volumen. Hay 5 configuraciones de nivel de intensidad de volumen disponibles.

Botón K3 – botón selector de canción de cuna

Pulse el botón K3 y active las canciones de cuna, pulse de nuevo y detenga la operación, pulse el botón una tercera vez y continúe escuchando las canciones de cuna. Después de que hayan transcurrido las 10 melodías, la operación se detendrá automáticamente. Reproduce los siguientes efectos sonoros: sonido de las olas, sonido de los búhos y las gaviotas, que se incorporan a la melodía en una secuencia aleatoria.

Botón K1 – Botón de encendido/ apagado

Al pulsar el botón, la luz se activará y las melodías empezarán a sonar en orden aleatorio (10 melodías disponibles). Después del final de las melodías, el juguete se apagará automáticamente.

Botón K5 - Botón para activar sonidos de la naturaleza

Pulse el botón y active la reproducción de sonido, pulse el botón de nuevo y detenga la reproducción. Pulse el botón una tercera vez y continúe la reproducción (5 sonidos diferentes disponibles: el sonido de las olas del mar, la lluvia, el zumbido de los insectos, las gotas de agua, los latidos del corazón). Después de que se complete la reproducción, la operación se detendrá.



ES

Botón K6: Proyector

Pulse el botón y manténgalo pulsado durante unos segundos y las luces LED1 – LED3 se activarán... pulse el botón de nuevo durante unos segundos y las luces LED1 - LED3 se apagarán. Pulse brevemente y activará las luces.

1. Los LED 3 se encienden y apagan gradualmente (rojo-verde-azul).
2. Se enciende lentamente la luz roja
3. Se enciende lentamente la luz verde (las luces roja y verde se encenderán al mismo tiempo).
4. Se apaga lentamente la luz roja (solo la luz verde está encendida).
5. Se enciende lentamente la luz azul (la luz verde y azul se encenderán al mismo tiempo).
6. Se enciende lentamente la luz verde (solo la luz azul está encendida).
7. Se enciende lentamente la luz roja (la luz azul y roja se encenderán al mismo tiempo).
8. Se enciende lentamente la luz verde (se encenderán tres luces al mismo tiempo).
9. Las tres luces se apagarán al mismo tiempo.

Botón K9 : siguiente melodía /sonido de la naturaleza

Pulse el botón y la siguiente melodía / sonido de la naturaleza comenzará a reproducirse.

Botón K8 : repetición de melodía /sonidos de la naturaleza

Botón K7: melodía anterior/sonido de la naturaleza

Pulse el botón y se reproducirá la melodía / sonido de la naturaleza anterior.

Botón K10-K12:temporizador (30/60/90 minutos)

Pulsa el botón, se activará la luz LED correspondiente, una vez transcurrido el tiempo seleccionado, las luces y la música se apagarán.

El tiempo de funcionamiento se volverá a calcular si entretanto se ha activado alguna otra actividad.

¡Atención! Si el juguete no tiene activado el temporizador, las luces, la música u otras operaciones, entrará automáticamente en modo de reposo al cabo de 3 minutos.





Para un mejor rendimiento:

Quite todo el material de embalaje y los componentes no utilizados antes del primer uso.

Antes de cada uso, compruebe si hay daños visibles en el equipo. Si detecta algún daño, no utilice este equipo. Quite la película protectora del espejo antes de utilizarlo. Información de las Baterías

Siga los lineamientos para las baterías en esta sección. De lo contrario, la vida de la batería podría reducirse o la batería podría tener una fuga o romperse. Siempre mantenga las baterías fuera del alcance de los niños. No combine baterías usadas con nuevas. No combine baterías alcalinas, estándar ni recargables. Se deben usar únicamente baterías del mismo tipo que las recomendadas

o de un tipo equivalente. Instale las baterías de modo que la polaridad de cada una coincida con las marcas del compartimiento para baterías. No haga cortocircuito con las baterías. No almacene las baterías en áreas que tengan temperaturas extremas (como áticos, garajes o automóviles). Saque las baterías gastadas del compartimiento para baterías. Nunca intente recargar una batería, a menos que indique específicamente que es "recargable". Las baterías recargables deben retirarse del juguete antes de recargarse. Las baterías recargables sólo deberán recargarse con la supervisión de un adulto. No use baterías alcalinas recargables en un cargador de baterías Ni-Cad o Ni-MH. Utilice el método de eliminación correcto para las baterías. Retire las baterías antes de almacenar un producto durante un período prolongado. Las baterías débiles hacen que el producto funcione en forma errática, es decir, con distorsión del sonido. Dado que cada componente eléctrico requiere una tensión de operación distinta, reemplace las baterías cuando falle alguna función. Mantenga los líquidos alejados del producto. Un derrame podría afectar el sonido o el funcionamiento. No deseche el producto ni las baterías en fuego, las baterías podrían explotar o tener una fuga.



Eliminación adecuada de equipos usados (Directiva 2012/19/UE sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (RAEE)) - los productos marcados con este símbolo no deben desecharse ni desecharse junto con otros residuos domésticos



Eliminación adecuada de baterías usadas de acuerdo con la Directiva 203/56/UE sobre eliminación de baterías: los productos marcados con este símbolo no deben desecharse con la basura doméstica. No deseche las baterías en la basura municipal mixta. Los usuarios de baterías deben utilizar la red de recogida disponible para los artículos, permitiendo su devolución, reciclaje y eliminación. Dentro de la UE, la recogida y el reciclaje de baterías se rigen por procedimientos separados. En caso de dudas o preguntas, comuníquese con su red de recolección local.



SI



! NAVODILA ZA UPORABO. PRED UPORABO NATANČNO PREBERITE NAVODILA IN JIH SHRANITE ZA MOREBITNO KASNEJŠO UPORABO.

Mehki, nežni plišasti prijatelj s 6-barvno projekcijo, 10 pomirjujočih melodij, 10 uspavank, 5 belih šumov, 5 stopenj glasnosti, ki jih je mogoče prilagoditi. Prav tako lahko nastavite čas samodejnega izklopa po 30, 60 ali 90 minutah.

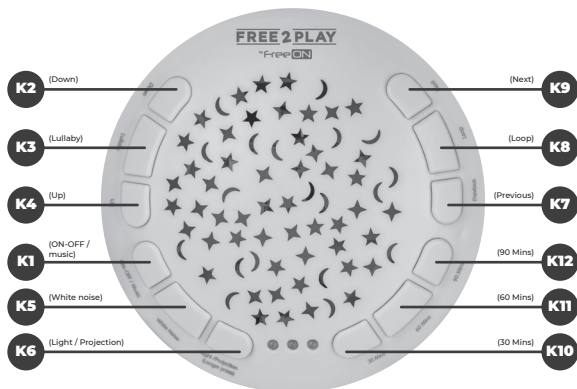
Slončku / medvedku lahko odstranite glasbeni modul. Glasbeni modul lahko uporabljate tudi samostojno.

NAVODILA ZA UPORABO

Pred uporabo natančno preberite navodila in jih shranite za morebitno kasnejšo uporabo. Preden boste otroku izročili igračo, odstranite vse sestavne dele embalaže (žičke, vezice, spojke) saj le-te niso sestavni del igrače. Shranite embalažo saj lahko vsebuje pomembne podatke. Barva in oblika izdelka se lahko nekoliko razlikuje od prikazane na embalaži. Priporočen je stalen nadzor odrasle osebe.

Vzdrževanje in čiščenje: Pred pranjem odstranite elektronski modul. Čistite površinsko in v celoti posušite. Ne potapljajte v vodo, da ne poškodujete električnega vezja. Redno preverjajte stanje izdelka – v primeru morebitne obrabe ali poškodb izdelka več ne uporabljajte.





Gumba K2 in K4 – Nastavitev jakosti zvoka

S pomočjo gumba K2 lahko jakost zvoka znižate. S pomočjo gumba K4 lahko jakost zvoka zvišate. Na voljo je 5 različnih nastavitev stopenj jakosti.

Gumb K3 – Gumb za izbiro uspavank

Pritisnite gumb K3 in aktivirajte uspavanke, pritisnite ponovno in prekinite delovanje, gumb pritisnite še tretjič in nadaljujte s predvajanjem uspavank. Po preteku vseh 10 melodij, se bo delovanje samodejno ustavilo. Predvaja naslednje zvočne efekte: zvoke valov, oglašanje galebov sov in ptičev, ki se vključijo v melodijo po naključnem zaporedju.

Gumb K1 – Gumb za vklop / izklop

Ob pritisku na gumb se bo aktivirala lučka in pričele se bodo predvajati melodije po naključnem zaporedju (na voljo 10 melodij). Po koncu melodij se bo igrača samodejno izključila.

Gumb K5 – Gumb za aktivacijo zvokov iz narave

Pritisnite gumb in aktivirajte predvajanje zvokov, gumb pritisnite še enkrat in zaustavite predvajanje. Gumb pritisnite še tretjič in nadaljujte s predvajanjem (na voljo 5 različnih zvokov- zvok morskih valov, dežja, brenčanje žuželk, vodne kapljice, utrip srca). Po končanem predvajanju se bo delovanje ustavilo.

Gumb K6 – projektor

Pritisnite gumb in ga držite nekaj sekund in aktivirale se bodo LED1 – LED3 lučke...ponovno pritisnite gumb za nekaj sekund in LED1-LED3 lučke se bodo



SI

izključile. Kratek pritisk in aktivirali boste lučke.

1. 3 LED lučke se postopoma prižigajo in ugašajo (rdeča- zelena- modra).
2. Počasno prižiganje rdeče lučke.
3. Počasno prižiganje zelene lučke (rdeča in zelena lučka bosta istočasno svetili).
4. Počasno ugašanje rdeče lučke (samo zelena lučka sveti).
5. Počasno prižiganje modre lučke (zelena in modra lučka bosta istočasno svetili).
6. Počasno prižiganje zelene lučke (samo modra lučka sveti).
7. Počasno prižiganje rdeče lučke (istočasno bosta svetili modra in rdeča lučka).
8. Počasno prižiganje zelene lučke (istočasno bodo gorele tri lučke).
9. Vse tri lučke bodo istočasno ugasnile.

Gumb K9 – naslednja melodija /zvok narave

Pritisnite gumb in pričela se bo predvajati naslednja melodija / zvok narave.

Gumb K8 – ponavljanje melodije /zvokov narave

Gumb K7 – predhodna melodija /zvok narave

Pritisnite gumb in predvajala se bo predhodna melodija / zvok narave.

Gumb K10-K12 – časovnik (30 /60 /90 minut)

Pritisnite gumb, aktivirala se bo ujemajoča LED lučka, po preteku izbranega časovnika se bodo lučke in glasba ugasnile. Čas delovanja se bo preračunal, če je bila vmes aktivirana katerakoli druga dejavnost.

Opomba! Če igrača nima aktiviranega časovnika, lučk, glasbe ali drugih operacij, se bo samodejno po preteku treh minut preklpila v stanje mirovanja.





Za najboljše delovanje:

S pomočjo izvijalca odstranite pokrov na razdelku za baterije. Splošne informacije o baterijah: uporabljajte le priporočen tip baterij. Ne mešajte različnih tipov baterij. Ne mešajte starih in novih baterij. Odstranite baterije iz izdelka, kadar le-tega ne uporabljate. Izrabljene baterije odstranite iz izdelka in jih zavrzite na pravi način. Baterij, ki niso namenjene polnjenju, ne polnite. Pred polnjenjem, baterije odstranite iz izdelka. Baterije lahko polni le odrasla oseba.

Baterije vstavite v skladu s pravilno polarizacijo. Pazite, da pri vstavljanju baterij ne pride do kratkega stika. Embalažo shranite za morebitno kasnejšo uporabo. **PRI VSTAVLJANJU IN MENJAVI BATERIJ NAJ BO VEDNO PRISOTNA ODRASLA OSEBA.** Izrabljene baterije odstranite iz izdelka.

RECIKLIRANJE BATERIJ IN OSTALIH ODPADNIH ELEKTRIČNIH NAPRAV (WEEE): zavedajte se pomembnosti čistega okolja, zato nikoli ne odlagajte baterij ali ostalih električnih naprav med gospodinjske odpadke, ampak v za to namenjene zbiralnike. Posvetujte se, kje v vašem okolju so temu namenjena zbiralna mesta. Na vsakem izmed izdelkov je natisnjena sestavina, ki vam pomaga pri odločitvi kako sortirati. Izdelkov, ki vsebujejo Pb, Cd in Hg prav tako ni dovoljeno metati med gospodinjske odpadke. Pravilno in ločeno odstranjevanje odpadkov izrabljenega izdelka bo pomagalo preprečiti morebitne negativne posledice za okolje in zdravje ljudi ter spodbujalo recikliranje materialov iz katerih je izdelek izdelan. Nepravilno odstranjevanje izdelka s strani uporabnika lahko škoduje okolje in zdravju ljudi.



Pravilno odlaganje rabljene opreme (direktiva 2012/19/EU o odpadni električni in elektronski opremi (OEEO)) – izdelki označeni s tem simbolom se ne smejo odlagati ali zavreči skupaj z drugimi gospodinjskimi odpadki



Pravilno odlaganje izrabljenih baterij v skladu z direktivo 2003/56/EU o odstranjevanju baterij- izdelkov označenih s tem simbolom se ne sme odlagati med gospodinjske odpadke. Ne zavrzite baterij ne zavrzite v mešane komunalne odpadke. Uporabniki baterij morajo uporabiti razpoložljivo zbirno mrežo za predmete, kar omogoča njihovo vračilo, recikliranje in odlaganje. Znotraj EU zbiranje in recikliranje baterij urejajo ločeni postopki.

V primeru dvomov ali vprašanj se obrnite na lokalno zbirno omrežje.



UPUTE ZA UPOTREBU. PRIJE UPOTREBE PAŽLJIVO PROUČITE UPUTE ZA UPOTREBU I SPREMITE IH ZA MOGUĆU KASNIJU UPOTREBU.

Mekani, umiljati plišani prijatelj s projekcijom u 6 boja, 10 umirujućih melodija, 10 uspavanki, 5 zvukova, 5 razina glasnoće. Također možete postaviti vrijeme automatskog isključivanja nakon 30, 60 ili 90 minuta.

Glazbeni modul možete skinuti sa slona/medvjedića. Glazbeni modul možete koristiti i samostalno.

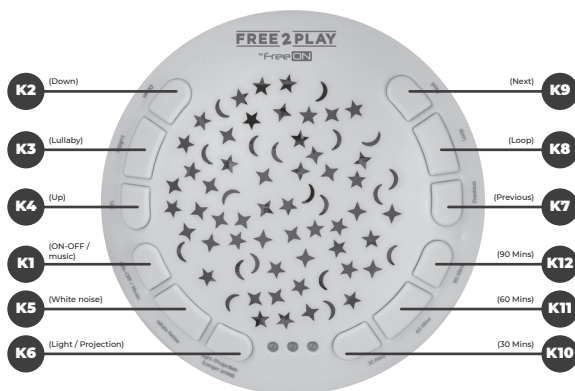


UPUTE ZA KORIŠTENJE

Pažljivo pročitajte upute prije upotrebe i sačuvajte ih za buduću upotrebu. Prije predaje igračke djetetu uklonite sve sastavne dijelove ambalaže (žice, vezice, spojnice) jer to nisu sastavni dijelovi igračaka. Spremite ambalažu jer ona sadrži važne informacije. Boja i oblik može se malo razlikovati od prikaza na ambalaži. Preporučeno je korištenje pod stalnim nadzorom odrasle osobe.

Održavanje i čišćenje: Prije pranja uklonite elektronički modul. Površinski čistite i u potpunosti posušite. Ne uranjajte u vodu kako ne bi došlo do oštećenja električnog spoja. Redovito provjeravajte stanje proizvoda - u slučaju mogućih oštećenja prestanite koristiti proizvod.





Tipke K2 i K4 - Podešavanje glasnoće

Uz pomoć tipke K2 možete smanjiti glasnoću proizvoda. Uz pomoć tipke K4 možete povećati glasnoću. Postoji 5 različitih postavki razine glasnoće.

Tipka K3 – tipka za odabir uspavanke

Pritisnite tipku K3 za aktiviranje uspavanke, pritisnite ponovno za poništavanje, pritisnite tipku treći put za nastavak reprodukcije uspavanke. Nakon što prođe svih 10 melodija, postupak će se automatski zaustaviti. Reproducira sljedeće zvučne efekte: šum valova, krik galebova, sova i ptica koje se nasumičnim redoslijedom pridružuju melodiji.

Tipka K1 – tipka za uključivanje/isključivanje

Kada se pritisne tipka, svjetlo će se aktivirati i melodije će se početi reproducirati slučajnim redoslijedom (dostupno je 10 melodija). Nakon završetka melodija, igračka će se automatski isključiti.

Tipka K5 - Tipka za aktiviranje zvukova iz prirode

Pritisnite tipku za aktiviranje reprodukcije zvuka, pritisnite tipku ponovno za zaustavljanje reprodukcije. Pritisnite tipku treći put i nastavite igrati (dostupno je 5 različitih zvukova - zvuk morskih valova, kiše, zujanja insekata, kapi vode, otkucaji srca). Nakon završetka reprodukcije, postupak će se zaustaviti.

Gumb K6: Projektor

Pritisnite gumb i držite ga nekoliko sekundi i LED1-LED3 svjetla će se aktivirati... pritisnite gumb ponovno nekoliko sekundi i LED1-LED3 svjetla će se ugasi. Kratak pritisak i uključiti ćete svjetla.



1. 3 LED svjetla se postepeno pale i gase (crveno-zeleno-plavo).
2. Sporo paljenje crvenog svjetla
3. Polagano paljenje zelenog svjetla (istovremeno će svijetliti crveno i zeleno svjetlo).
4. Polagano gašenje crvenog svjetla (samo zeleno svijetli).
5. Sporo paljenje plavog svjetla (zeleno i plavo svjetlo će zasvijetliti u isto vrijeme).
6. Polagano pali zeleno svjetlo (samo plavo svijetli).
7. Polagano paljenje crvenog svjetla (plavo i crveno svjetlo će svijetliti istovremeno).
8. Sporo paljenje zelenog svjetla (tri svjetla će svijetliti istovremeno).
9. Sva tri svjetla će se ugasiti u isto vrijeme.

Gumb K9 : sljedeća melodija / zvuk prirode

Pritisnite tipku i početak će svirati sljedeća melodija/zvuk prirode.

Gumb K8 : ponavljanje melodije / zvukova prirode

Tipka K7: pozadinska melodija / zvuk prirode

Pritisnite tipku i reproducirati će se prethodno postavljen/prirodni zvuk.

Tipka K10-K12: mjerač vremena (30 / 60 / 90 minuta)

Pritisnite gumb, odgovarajuća LED lampica će se aktivirati, nakon odabranog timera, svjetla i glazba će se ugasiti.

Vrijeme rada će se preračunati ako je u međuvremenu aktivirana neka druga aktivnost.

Napomena! Ako igračka nema aktiviran tajmer, svjetla, glazbu ili druge operacije, automatski će prijeći u način mirovanja nakon tri minute.





Za najbolje djelovanje proizvoda:

Uklonite poklopac pretinca za baterije koristeći odvijač . Opće informacije o baterijama: Ne kombinirajte različite tipove baterija. Ne upotrebljavajte istovremeno nove i stare baterije. Ukoliko proizvod ne upotrebljavate duže vrijeme, uklonite baterije iz proizvoda. Uvijek upotrebljavajte baterije istog tipa – ne kombinirajte različite marke i tipove baterija. Stavite baterije prema slikovnim uputama koje se nalaze na proizvodu odnosno ambalaži. Ne punite nepunjive baterije. Prazne baterije odmah uklonite iz igračke. Obratite pozornost da prilikom stavljanja baterija ne dođe do kratkog spoja. **UPOZORENJE:** Ovaj proizvod nije pogodan za korištenje punjivih baterija. **RECIKLIRANJE BATERIJA I OTPADNE ELEKTRIČNE I ELEKTRONIČKE OPREME (WEEE):** Budite svjesni važnosti zaštite okoliša i nikad ne odlažite baterije i ostalu elektroničku opremu i uređaje u kućni otpad, već ih bacite u za to namijenjene spremnike. Na svaki pojedini proizvod je otisnut sastav koji pomaže prilikom sortiranja otpada. Proizvode koji sadrže Pb, Cd i Hg nije dopušteno bacati u kućni otpad. Baterije zbrinite u skladu s uputama o sigurnom i pravilnom recikliranju – kada proizvod nakon duže uporabe više ne djeluje tj. ne djeluje optimalno.



Pravilno zbrinjavanje rabljene opreme (Direktiva 2012/19/EU o otpadnoj električnoj i elektroničkoj opremi (WEEE)) - proizvodi označeni ovim simbolom ne smiju se odlagati niti baciti s drugim kućnim otpadom



Pravilno odlaganje iskorištenih baterija u skladu s Direktivom 2003/56/EU o odlaganju baterija - proizvodi označeni ovim simbolom ne smiju se odlagati s kućnim otpadom. Nemojte odlagati baterije u miješani komunalni otpad. Korisnici baterija trebali bi koristiti dostupnu mrežu za sakupljanje predmeta, omogućujući njihov povratak, recikliranje i zbrinjavanje. Unutar EU prikupljanje i recikliranje baterija regulirani su posebnim postupcima. U slučaju nedoumica ili pitanja, obratite se lokalnoj mreži prikupljanja.



МК



УПАТСТВА ЗА УПОТРЕБА. ПРЕД УПОТРЕБА ВНИМАТЕЛНО ПРОЧИТАЈТЕ ГИ УПАТСТВАТА И ЗАЧУВАЈТЕ ГИ ЗА ПОНАТАМОШНА УПОТРЕБА.

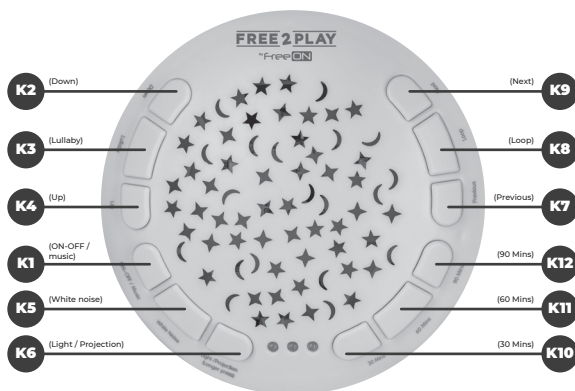
Меки, нежни плишани пријатели со проекција од 6 бои, 10 смирувачки мелодии, 10 приспивни мелодии, 5 white noise звуци, 5 степени на гласност кои може да се прилагодуваат. Автоматско исклучување за 30, 60 или 90 минути.

Лесно отстранете го музичкиот модул и може да ја перете играчката. Музичкиот модул може да се користи одвоено.

УПАТСТВА ЗА УПОТРЕБА

Пред употреба зачувајте ги упатствата за понатамошна употреба. Пред да му ја предадете играчката на детето, отстранете ги сите делови од пакувањето (жици, врски, спојници), бидејќи тие не се составен дел на играчката. Зачувајте го пакувањето бидејќи може да содржи важни информации. Бојата и обликот на производот може малку да се разликуваат од оние прикажани на пакувањето. Се препорачува постојан надзор од возрастено лице.

Одржување и чистење: Пред миење извадете го електронскиот модул. Искриштете ја површината и исушете ја целосно. Nemojte ga uranjati u vodu kako biste izbjegli oštećenje električnih dijelova. Редовно проверувајте ја состојбата на производот - во случај на било какво оштетување, не го користите производот



Копче K2 и K4 – Прилагодете ја јачината на звукот

Со помош на копчето K2, можете да ја намалите јачината на звукот на погонот. Со помош на копчето K4 можете да ја зголемите јачината на звукот. Има 5 различни поставки за ниво на моќност.

Копче K3 – Копче за избирање на приспивни мелодии

Притиснете го копчето K3 за да ги активирате приспивните песни, притиснете повторно за да откажете, притиснете го копчето трет пат за да продолжите со репродукцијата на приспивни песни. Откако ќе поминат сите 10 мелодии, операцијата автоматски ќе престане. Ги репродуцира следните звучни ефекти: звукот на брановите, звуците на галебите, бувовите и птиците кои се придружуваат на мелодијата по случаен редослед.

Копче K1 – Копче за вклучување/ исклучување

Кога ќе се притисне копчето, светлото ќе се активира и мелодиите ќе почнат да се репродуцираат по случаен редослед (достапни се 10 мелодии). Откако ќе завршат мелодиите, играчката автоматски ќе се исклучи.

Копче K5 - Копче за активирање звуци од природата

Притиснете го копчето за да ја активирате репродукцијата на звукот, притиснете го повторно копчето за да ја прекинете репродукцијата. Притиснете го копчето по трет пат и продолжете со репродукцијата (достапни се 5 различни звуци - звук на морски бранови, дожд, зуење инсекти, капки вода, чукање на срцето). Откако ќе заврши репродукцијата, операцијата ќе престане.



МК

Копче К6: проектор

Притиснете го копчето и задржете неколку секунди за да се активираат LED1 – LED3 светла...повторно притиснете го копчето неколку секунди за да се исклучат LED1-LED3 светлата. Кратко притиснете и ќе ги активирате светлата.

1. 3 LED светлата постепено се палат и гасат (црвено-зелено-сино).
2. Бавно трепкање на црвеното светло
3. Бавно трепкање на зеленото светло (црвените и зелените светла ќе бидат вклучени во исто време).
4. Бавно згаснување на црвеното светло (само зеленото светло е вклучено).
5. Бавно трепкање на синото светло (зелените и сините светла ќе бидат вклучени во исто време).
6. Нежно вклучување на зеленото светло (само синото светло е вклучено).
7. Бавно осветлување на црвеното светло (сините и црвените светла ќе светнат истовремено).
8. Бавно осветлување на зеленото светло (три светла ќе бидат вклучени во исто време).
9. Сите три светла ќе се изгаснат во исто време.

Копче К9 : следна мелодија/ звук на природата

Притиснете го копчето и ќе почне да се репродуцира следната мелодија/ природен звук.

Копче К8 : повторување на мелодијата / звук на природата

Притиснете го копчето да ја повторите мелодијата. Светлото нема да се промени.

Копче К7: претходна мелодија/ звук на природа

Притиснете го копчето и ќе се репродуцира претходна мелодија / звук на природата

Копче К10-К12 : тајмер (30 /60 /90 минути)

Притиснете го копчето, соодветното LED светло ќе се активира, по избраниот тајмер, светлата и музиката ќе се исклучат. Времето на работа повторно ќе се пресмета доколку во меѓувреме е активирана некоја друга активност.

Внимание! Ако играчката нема активиран тајмер, светла, музика или други операции, таа автоматски ќе премине во режим на мирување по три минути.





Вметнување батерии:

при вметнувањето на батериите придржувајте се до сликите/упатствата прикажани на паковањето. За најдобро делување на производот: Батериите ставете ги правилно како што е опишано на амбалажата или производот. Користете ист тип на батерии. Истовремено менувајте ги батериите со нови. Не користете истовремено стари и нови батерии. Доколку не го користите овој производ подолг период извадете ги батериите. Празните батерии отстранете ги од играчката. Не користете батерии кои се полнат. Празните батерии фрлете ги во отпад наменет за таков вид отпадоци. Малите батерии држете ги подалеку од детето за да не дојде до задушување/давење. Не ги полнете батериите кои не се полнат. При ставање на батериите внимавајте на поларитетот.Предупредување: Овој производ не е погоден за употреба во батеријата.
РЕЦИКЛИРАЊЕ НА БАТЕРИИ И ОСТАНАТИ ОТПАДИ СО ЕЛЕКТРИЧНИ УРЕДИ

Сетете се за важноста на чиста околина, затоа никогаш не ги фрлајте батериите и останати електрични отпади со домашниот отпад, туку во контејнери наменети за овој вид отпад. Информирајте се за места каде што се складираа овој вид отпад. Производите кои содржат Pb, Cd i Hg не се дозволени да се фрлаат со домашниот отпад.



Правилно отстранување на искористената опрема (Директива 2012/19/EU за отпадна електрична и електронска опрема (WEEE)) - производите означени со овој симбол не смеат да се фрлаат или фрлаат со друг отпад од домаќинството



Правилно отстранување на искористените батерии во согласност со Директивата 2003/56/EU за отстранување на батериите - производите означени со овој симбол не смеат да се фрлаат со отпадот од домаќинството. Не фрлајте ги батериите во мешан комунален отпад. Корисниците на батерии треба да ја користат достапната мрежа за собирање на артиклот, овозможувајќи нивно враќање, рециклирање и отстранување. Во рамките на ЕУ, собирањето и рециклирањето на батериите се регулирани со посебни процедури. Ако се сомневате или не сте сигурни, контактирајте со вашата локална мрежа за собирање.



FREE 2 PLAY

by Free**ON**



Apollo d. o. o.,
Puhova ulica 18, 2250 Ptuj, SI
www.apollo.si

Apollo HR d. o. o.,
Pustodol Začretski 19 a,
49223 Sveti Križ Začretje, HR
www.apollo.hr

Аполло МК ДООЕЛ,
ул., Киро Глигоров бр.13,
1000 СКОПЈЕ, МК
www.apollomk.mk

Made in China / Hergestellt in China
Prodotto in Cina / Fabriqué en Chine
Fabricada en China / Izdelano na Kitajskem
Zemlja porijekla: Kina / Произведено во Кина

